1. **C语言上机操作实验**

**一、目的要求：**

1. 熟悉C语言的编程环境。
2. 初步了解C语言基本程序环境。
3. 掌握C语言程序的结构。
4. 掌握C语言的程序书写格式。

**二、预习内容：**

VC环境的组成、进入、退出和定制VC环境。

**三、上机内容：**

**上机题1：建立第一个C++源程序。**

准备工作：首先在D盘建立一个文件夹“student”,用来存放所建立的文件。

操作步骤：

1. 启动Visual C++6.0，并建立一个源程序文件；
2. 通过键盘输入以下程序内容：

void main()

{

Int a,b,c;

A=10,b=2;

C=a+b;

Cout<<”c=”<<c<<endl;

}

1. 编译程序；
2. 修改源程序，纠正错误；
3. 运行程序；
4. 查看结果。

**上机题2：程序动态调试方法：**

1. 单步执行程序

以下列程序为例：

#include”iostream.h”

#include”math.h”

Void main()

{

float a,b ,c,s,area;

cin>>a>>b>>c;

s={a+b+c}/2;

area=aqrt(s\*(s-a)\*(s-b)\*(s-c));

cout<<”area=”<<area<<eandl;

}

运行程序，输入数据：2.5 3.6 4.7

操作步骤如下：

1. 按功能键F10;
2. 再按一次F10;
3. 连续按下F10键两次；
4. 按Shfit+F5结束程序调试。
5. 设置断点执行程序：
6. 设置断点；
7. 运行程序至断点。

**四、实验小结：**

程序无法成功运行，常在编译过程出现问题，我们能够通过程序编译发现问题，当出现error提示时，需要我们仔细排查语句，也可以通过程序动态调试查找。